



■ DOBLEXY

PANDUAN FITUR TIM & SPARRING

Klasemen, ajak-tanding antar tim, dan gamifikasi otomatis untuk venue Mini Soccer & Futsal

TERSEDIA UNTUK PAKET PRO & CUSTOM

1

Apa Itu Fitur Tim & Sparring?

Fitur Tim & Sparring mengubah venue Anda jadi lebih dari sekadar tempat sewa lapangan — jadi **komunitas liga mini** yang hidup. Tim-tim terdaftar bisa saling ajak tanding (sparring), hasilnya otomatis masuk klasemen, dan semuanya berjalan otomatis lewat WhatsApp tanpa admin perlu repot jadi perantara.

- Khusus cabang **Mini Soccer & Futsal** — format liga-tim paling natural untuk olahraga ini.
- Tim daftar & kelola profil sendiri — admin cukup konfirmasi sekali di awal.
- Alur ajak-tanding, konfirmasi DP, sampai booking terkunci — semua otomatis via WhatsApp.
- Klasemen live dengan indikator naik/turun, top tim mingguan, dan kartu hasil yang bisa dibagikan ke Instagram/WhatsApp Story.

Kenapa Padel tidak termasuk? Fitur ini dirancang khusus untuk format "liga antar tim tetap" yang natural buat sepak bola/futsal. Padel biasanya dimainkan per-pasangan dengan format turnamen berbeda (mis. Americano/Mexicano), jadi belum termasuk di versi ini.

2

Pendaftaran & Konfirmasi Tim

Kapten tim mendaftarkan timnya sendiri lewat halaman publik venue — nggak perlu admin buat akun manual.

Alur:

- Tim buka **{subdomain}.doblexy.com/tim/daftar** — isi nama tim, nama & nomor WA kapten, password, cabang olahraga, dan jadwal hari/jam ketersediaan sparing. Logo & foto tim opsional.
- Status awal **PENDING** — tim belum bisa login penuh/disparing sampai admin konfirmasi.
- Admin dapat WA otomatis "tim baru daftar" — buka **Dashboard Admin** → **Pengaturan** → **Tim & Sparring** untuk konfirmasi atau tolak.
- Begitu dikonfirmasi, kapten dapat WA pemberitahuan otomatis, dan tim langsung aktif penuh.

Aturan unik: satu nomor WhatsApp kapten cuma boleh dipakai untuk SATU tim per venue — mencegah 1 orang bikin banyak akun tim palsu.

3

Login & Kelola Profil Tim

Tim login pakai sistem sendiri (terpisah dari akun admin) — bisa pakai **Kode Tim** (diberikan otomatis saat daftar) **atau** langsung nomor WA kapten, plus password.

Dari Dashboard Tim, kapten bisa mengubah kapan saja:

- Logo, foto tim, dan Instagram handle
- **Info/bio tim** — prestasi, sejarah, atau info bebas lainnya, tampil di halaman detail publik
- Jadwal hari & jam ketersediaan sparing
- Nomor WA kapten dan password
- Status **Cari Lawan** vs **Vakum** — lihat bagian 4

4

Status Cari Lawan vs Vakum

Kadang tim butuh jeda tanpa harus menghapus akun. Toggle status di Dashboard Tim:

■ Cari Lawan	Tim tampil di daftar lawan yang bisa diajak sparing tim lain.
■ Vakum	Tim tetap ada di klasemen & histori, tapi HILANG dari daftar lawan yang bisa diajak — tombol "Ajak Sparing" ikut hilang di profil publiknya.

5 Alur Lengkap Ajak Sparring

Ini fitur inti-nya — dirancang supaya lapangan TIDAK pernah terkunci sebelum ada kepastian dari kedua tim, tapi tetap cepat begitu keduanya setuju.

1 Ajukan

Tim A pilih lawan (Tim B), lapangan, tanggal (minimal H-2 dari hari main), dan jam. Jam yang bisa dipilih otomatis mengikuti jadwal ketersediaan Tim B — Tim A sendiri bebas. Bisa tambah catatan bebas, misalnya "kalah bayar lapangan" atau "70/30".

2 WA Otomatis ke Tim B

Kapten Tim B menerima WhatsApp berisi semua detail + catatan + link konfirmasi unik. Batas waktu menjawab: **1 jam**.

3 Tim B Menjawab

Terima → lanjut ke langkah 4. **Tolak** atau **tidak dijawab dalam 1 jam** → ajakan otomatis batal, Tim A dapat kabar, lapangan tidak pernah terkunci sama sekali.

4 Booking & DP

Begitu diterima, sistem langsung membuat booking resmi dan mengecek ulang slotnya masih kosong (jaga-jaga ada yang booking di saat bersamaan). Tim A dapat link bayar DP dengan **batas waktu 15 menit** — kalau lewat, slot otomatis lepas lagi.

5 DP Dikonfirmasi

Setelah admin konfirmasi DP, jadwal resmi terkunci. Tim B menerima WA berisi konfirmasi final **plus nomor WA Tim A**, supaya kedua kapten bisa koordinasi langsung.

6 Wasit/Fotografer (opsional)

Kalau venue menyediakan, Tim A ditawarkan pilih wasit/fotografer setelah DP lunas. Biayanya otomatis masuk ke pelunasan akhir.

7 Main & Hasil

Setelah bertanding, admin mencatat hasil (Tim A Menang / Seri / Tim B Menang) saat proses Pelunasan — poin klasemen kedua tim ter-update otomatis saat itu juga.

6 Sistem Poin & Klasemen

Menang	+3 poin
Seri (Draw)	-1 poin (minus — supaya hasil seri jarang jadi target)
Kalah	+1 poin (poin partisipasi)

Indikator peringkat mingguan (dibandingkan minggu sebelumnya):

- ▲ **Hijau** — peringkat naik
- ▼ **Merah** — peringkat turun
- **Strip** — peringkat tetap

Admin bisa membenarkan hasil lewat tombol **Edit Hasil** di histori booking kalau terjadi salah klik — sistem otomatis membalikkan poin lama sebelum menerapkan poin baru, jadi klasemen tidak pernah dobel-hitung.

7

Tampilan Publik untuk Pengunjung

- **Widget di homepage venue** — ringkasan klasemen top 5 + pertandingan terdekat, muncul otomatis.
- **Halaman {subdomain}.doblexy.com/tim/klasemen** — klasemen live lengkap, Top 3 Tim Minggu Ini (berdasarkan poin yang didapat minggu itu saja), daftar Matchday (pertandingan mendatang + hasil 24 jam terakhir yang otomatis hilang setelah itu), dan direktori semua tim yang bisa diklik.
- **Klik tim mana pun** untuk lihat profil lengkap: logo, foto, bio, statistik, jadwal ketersediaan, tombol Chat Kapten langsung ke WhatsApp, dan tombol Ajak Sparring.
- **Tombol Share** di tiap kartu hasil pertandingan — generate gambar bergaya story (logo kedua tim, skor, watermark venue) siap diunggah ke Instagram/WhatsApp Story.
- **Menu "Cari Lawan"** di navigasi utama venue — jalan pintas langsung ke halaman login tim, biar kapten yang mau cari lawan nggak perlu muter-muter dulu.

8

Tim Tidak Aktif (Auto-Cleanup)

Supaya klasemen tetap relevan, tim yang tidak pernah **menyelesaikan** pertandingan sparring (sekadar mengajak tapi tidak jadi, tidak dihitung) selama **30 hari** akan otomatis dinonaktifkan:

- Tim dapat WA peringatan 7 hari sebelum batas waktu habis, supaya masih sempat cari lawan.
- Tim yang dinonaktifkan hilang dari klasemen live & daftar lawan yang bisa diajak.
- **Histori pertandingan lama TETAP tersimpan** — supaya catatan head-to-head tim lawan yang masih aktif tidak jadi bolong.

9

Panduan Singkat untuk Admin Venue

Semua ini ada di **Dashboard Admin** → **Pengaturan** → **Tim & Sparring**:

- **Konfirmasi/Tolak Tim Baru** — tim yang baru daftar butuh persetujuan admin sebelum aktif.
- **Hapus Tim** — soft-delete, histori pertandingan tim itu tetap tersimpan untuk tim lawan.
- **Catat Hasil Pertandingan** — wajib dipilih saat proses Pelunasan booking sparring, sebelum tombol Lunasi bisa diklik.
- **Edit Hasil** — tersedia di histori booking yang sudah selesai, kalau ada salah input.

Aktivasi fitur: Tim & Sparring tersedia otomatis untuk venue paket **Pro** dan **Custom**. Hubungi tim Doblexy kalau fitur ini belum aktif di venue Anda.

■ Doblexy — Software booking & manajemen venue olahraga all-in-one.

doblexy.com